

CLASSE SECONDA

NOTA: Il consiglio di classe può scegliere tra le diverse proposte previste dal Piano e indicare se svolgere le attività in orario curriculare o extracurriculare.

QUADRI DI RIFERIMENTO	COMPETENZE	ATTIVITÀ	LUOGHI	SOGGETTI COINVOLTI	METODOLOGIE	TEMPI h	
LifeComp	RINFORZARE IL METODO DI STUDIO <i>S3 Collaborazione</i> <i>Impegno nell'attività di gruppo e nel lavoro di squadra riconoscendo e rispettando gli altri</i>	Laboratorio... (es: per la comprensione del testo, l'individuazione delle consegne, la sintesi dei contenuti, la costruzione di mappe concettuali...)	Singole classi Classi parallele	Docenti	DDI Cooperative Learning Peer-tutoring Problem solving	4	10
		Laboratorio... (es: per la motivazione allo studio, il lavoro di gruppo...)				2	
		Laboratorio....				4	
LifeComp	LAVORARE SUL SENSO DI RESPONSABILITÀ <i>L2 Pensiero critico</i> <i>Valutazione di informazioni e argomentazioni a supporto di conclusioni ragionevoli e sviluppo di soluzioni innovative</i>	Laboratorio....	Classe	Docenti curricolari	Metacognizione Brainstorming Didattica orientativa Storytelling Role-playing	2	4
		Laboratorio...				2	
LifeComp	CONOSCERE SE STESSI E LE PROPRIE ATTITUDINI <i>P3 Benessere</i> <i>Ricerca di soddisfazione nella vita, cura della salute fisica, mentale e sociale e adozione di uno stile di vita sostenibile</i>	Laboratorio sull'autobiografia formativa (es: realizzazione di testi....)	Classe Aula multimediale	Esperti attività di mentoring	Flipped-classroom Didattica laboratoriale	4	24
		Eventi con esperti esterni	Biblioteca Palestra Auditorium	Autori di libri e pubblicazioni Personaggi "motivatori" Istruttori professionisti Esperti sui temi	Circle time Debate Coding	5	
		Progetti extracurricolari a carattere orientativo	Scuola	Esperti e docenti interni	Outdoor education	15	
GreenComp	CONOSCERE IL TERRITORIO <i>Attribuire valore alla sostenibilità</i>	Visite guidate a carattere orientativo	Monumenti e musei Aziende Impianti sportivi	Docenti Referenti delle strutture coinvolte		8	8