

CLASSE TERZA

QUADRI DI RIFERIMENTO	COMPETENZE	ATTIVITÀ	LUOGHI	SOGGETTI COINVOLTI	METODOLOGIE	TEMPI h
Cultura della democrazia	RINFORZARE IL METODO DI STUDIO - <i>Abilità di apprendimento autonomo</i> - <i>Abilità di pensiero analitico e critico</i>	Laboratorio... (es: per la ricerca e comprensione di testi dalla rete, valutare l'affidabilità delle fonti,...)	Classe Aula multimediale	Docenti	DDI Cooperative Learning Peer-tutoring Problem solving Gamification Thinking aloud Metacognizione	5
		Laboratorio.... (es: per la rappresentazione di fenomeni,...)				4
		Laboratorio...(es: per lo sviluppo e rinforzo delle competenze STEM,...)		6		
DigiComp	CONOSCERE SE STESSI E LE PROPRIE ATTITUDINI - <i>Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali</i> - <i>Valutare dati, informazioni e contenuti digitali</i>	Laboratorio "Educare al futuro"	Classe	Esperti Università, AFAM	Brainstorming Didattica orientativa Storytelling Role-playing Flipped-classroom Didattica laboratoriale Circle time Debate	8
		Eventi con esperti esterni	Biblioteca Aula magna Classe	Autori di libri e pubblicazioni Personaggi "motivatori" Esperti sui temi individuati		5
		Progetti extracurricolari a carattere orientativo	Scuola	Esperti esterni Docenti		12
DigiComp	CONOSCERE IL TERRITORIO - <i>Gestire dati, informazioni e contenuti digitali</i>	Visite guidate a carattere orientativo	Monumenti e musei Aziende di settore	Docenti Referenti delle strutture coinvolte	Coding Outdoor education	5
		Incontri con soggetti del terzo settore	Enti del terzo settore	Docenti Referenti degli enti		5